

Este documento se ha obtenido directamente del original, que contenía todas las firmas auténticas, y se han ocultado los datos personales y los códigos que permitían acceder al original.



CONSEJERÍA DE DIGITALIZACIÓN

ORDEN

Exp.: A/SER-002713/2024

Unidad administrativa:
ÁREA DE CONTRATACIÓN

Orden 66/2024 de la Consejería de Digitalización, por la que se aprueban los pliegos, el gasto y el expediente de contratación del contrato titulado **“CREACIÓN, PUESTA EN MARCHA Y DESARROLLO DE UNA LIGA INTERMUNICIPAL DE MINECRAFT EN LA COMUNIDAD DE MADRID”**.

De conformidad con lo que establecen los artículos 117, 122 y 124 de la Ley 9/2017, de 8 de noviembre, de Contratos del Sector Público, por la que se transponen al ordenamiento jurídico español las Directivas del Parlamento Europeo y del Consejo 2014/23/UE y 2014/24/UE, de 26 de febrero de 2014, y en uso de las atribuciones que me han sido conferidas por las disposiciones vigentes,

DISPONGO

1. Aprobar los Pliegos de Cláusulas Administrativas Particulares y de Prescripciones Técnicas Particulares que han de regir la adjudicación y ejecución del contrato titulado **“CREACIÓN, PUESTA EN MARCHA Y DESARROLLO DE UNA LIGA INTERMUNICIPAL DE MINECRAFT EN LA COMUNIDAD DE MADRID”**.

2. Aprobar el gasto por importe de 96.800,31 euros, distribuido en las siguientes anualidades:

Anualidad	Importe
2024	24.200,07 euros
2025	72.600,24 euros

3. Aprobar el expediente de contratación y acordar la apertura de Procedimiento Abierto Simplificado, con pluralidad de criterios, para la adjudicación del contrato, al amparo de lo previsto en los artículos 131 y 159 de la Ley de Contratos del Sector Público por la que se transponen al ordenamiento jurídico español las Directivas del Parlamento Europeo y del Consejo 2014/23/UE y 2014/24/UE, de 26 de febrero de 2014.

En Madrid, a fecha de firma
EL CONSEJERO DE DIGITALIZACIÓN
P.D. Orden 47/2024, de 1 de abril (BOCM de 16/04/2024)
EL DIRECTOR GENERAL DE ESTRATEGIA DIGITAL