

INFORME JUSTIFICATIVO DEL CONTRATO

CONTRATO: SERVICIO INFORMÁTICO DE DISEÑO, DESARROLLO Y MANTENIMIENTO DE LA PLATAFORMA EDUCATIVA GAMIFICADA EUROTIVIAL 2.0

Las competencias en materia de cooperación con el Estado y asuntos relacionados con la Unión Europea corresponden a la Consejería de Presidencia, Justicia y Administración Local, de conformidad con el artículo 1 del Decreto 229/2023, de 6 de septiembre, del Consejo de Gobierno, por el que se establece la estructura orgánica de dicha Consejería. Este decreto atribuye a la Dirección competente en Unión Europea las funciones de seguimiento, estudio y divulgación del derecho y las políticas comunitarias, la organización de actividades formativas referidas a la Unión Europea, y la coordinación de las actividades relacionadas con la promoción de las instituciones de la Comunidad de Madrid en la Unión Europea.

Entre las competencias asignadas a la Dirección General de Cooperación con el Estado y la Unión Europea está la coordinación general e impulso de la participación de las distintas Consejerías de la Comunidad de Madrid en los programas europeos de gestión directa de la Comisión Europea. Esto incluye el desarrollo de actuaciones destinadas a potenciar la participación de los diferentes agentes de la región en estos programas, como las entidades educativas de la Comunidad de Madrid. Además, destaca la competencia de diseñar y llevar a cabo actividades formativas que acerquen a los docentes y a su alumnado el conocimiento sobre la Unión Europea: sus políticas, sus instituciones, su funcionamiento, las formas de participación en el modelo de construcción del futuro de la UE, su historia, cultura y valores. En este sentido, la Dirección General de Cooperación con el Estado y la Unión Europea ha impulsado la inclusión de la asignatura optativa La Unión Europea en el currículo de Educación Secundaria, dirigida a los niveles educativos de 3º y 4º de la ESO, con una implantación en ascenso en los centros educativos de la Comunidad de Madrid.

En este contexto, la Dirección General de Cooperación con el Estado y la Unión Europea, perteneciente a la Consejería de Presidencia, Justicia y Administración Local, junto con la Dirección General de Bilingüismo y Calidad de la Enseñanza, de la Consejería de Educación, Ciencia y Universidades, decidieron presentar una propuesta a la convocatoria Acciones Jean Monnet para otros ámbitos de la educación y la formación: Formación de docentes del Programa Erasmus+ (ERASMUS-JMO-2023-OFET-TT). Esta propuesta fue aprobada por la Comisión Europea, y actualmente se están llevando a cabo las acciones previstas en el proyecto.

Las Acciones Jean Monnet, lanzadas en 1989 por la Comisión Europea, tienen como objetivo promover la excelencia en la enseñanza y la investigación en el ámbito de los estudios de la Unión Europea. Inicialmente, se centraron en los centros de enseñanza superior, pero desde marzo de 2021, en el marco del programa Erasmus+ (2021-2027), han ampliado su alcance para incluir centros escolares y de formación profesional. Esta ampliación busca ayudar a los profesores de educación primaria, secundaria y formación profesional a informar a los jóvenes sobre la Unión Europea y fomentar en ellos una conciencia crítica sobre su funcionamiento, su relevancia y su impacto en la vida cotidiana.

El proyecto presentado y aprobado a las Acciones Jean Monnet: Formación docente multifocal de la Unión Europea(MultiEUTT) dentro del programa Erasmus+ con una duración prevista de tres años (2024-2026) y un presupuesto total de 453.000 euros, tiene como finalidad proporcionar al profesorado que imparte la asignatura "Unión Europea" la formación necesaria en temas relacionados con la historia, los valores y las políticas de la Unión Europea, así como en metodologías adecuadas para su enseñanza. Además, busca crear materiales didácticos atractivos sobre los aspectos más relevantes de la Unión Europea para facilitar su impartición y mejorar los resultados obtenidos en formaciones previas. Otro de los objetivos es aumentar el número de centros educativos que imparten esta asignatura en la Comunidad de Madrid.

Entre las acciones concretas que se desarrollarán en el marco del proyecto MultiEUTT se incluyen la realización de jornadas para asesores y docentes, la creación de un curso en línea, el desarrollo de una biblioteca digital y un aula global donde se simulará el funcionamiento del Parlamento Europeo, así como la elaboración y diseño de materiales didácticos, recursos educativos que contemplen actividades de Gamificación, en español e inglés que puedan ser utilizado por aquellos profesores de la UE que están trabajando en sus centros educativos sobre contenidos de la Unión Europea.

La Gamificación es una estrategia pedagógica que utiliza sistemas de puntuación, recompensas, retos y niveles para transformar el aprendizaje en una experiencia más atractiva y dinámica. Entre sus beneficios destacan la mejora de la atención y el compromiso de los estudiantes, el desarrollo de habilidades de resolución de problemas y el refuerzo de conceptos mediante la práctica interactiva. En el aula, este portal se integrará como herramienta complementaria que permitirá a los docentes personalizar itinerarios de aprendizaje y fomentar el trabajo colaborativo.

En este sentido el presente proyecto de gamificación tiene como objetivo la creación de un portal web educativo destinado a estudiantes de 3º y 4º de la ESO, con el propósito de divulgar conocimientos sobre Unión Europea, su funcionamiento, sus instituciones, sus políticas, todos estos contenidos serán contenidos que desarrollan el currículo de la asignatura de la Unión Europea para los niveles anteriormente mencionados. Este portal se diseñará para ofrecer contenidos gamificados, es decir, empleará elementos y mecánicas propios de los juegos con el fin de aumentar la motivación, la participación activa y el aprendizaje significativo.

En la actualidad, la Dirección General de Cooperación con el Estado y la Unión Europea cuenta con una plataforma en línea de juegos educativos sobre Europa denominada Eurotrivial. Esta herramienta fue desarrollada en 2015 por encargo de la Dirección General como un recurso de apoyo a la labor docente. Eurotrivial es un portal de creación colaborativa de juegos y actividades educativas, al que se accede desde el portal Madrid Puerta de Europa (<http://www.madrid.org/europa>), en la sección "Eurotrivial juegos sobre Europa".

Sin embargo, la plataforma no ha sido actualizada desde hace 10 años. Como resultado, tanto las imágenes como la estructura de la web han quedado obsoletas debido a los avances tecnológicos. Además, los contenidos sobre la Unión Europea no están alineados con el currículo de la nueva asignatura La Unión Europea, que se imparte en los niveles de 3º y 4º de la ESO.

Otro problema importante es que la plataforma no está diseñada para su uso adecuado en dispositivos móviles o tabletas, lo que dificulta su acceso para el alumnado, un grupo más proclive



a utilizar estos dispositivos. Esta limitación ha reducido significativamente el interés y la utilidad de la plataforma.

Dado lo anterior, y teniendo en cuenta que el servicio de renovación del dominio, servidores, instalación y mantenimiento de la estabilidad de la página web solo puede realizarlo la empresa propietaria del código de la plataforma y del software, mientras que los contenidos de los juegos son propiedad de la Comunidad de Madrid, se ha decidido reciclar el software existente y parte de los contenidos para crear un nuevo portal web educativo.

Este nuevo portal, basado en el juego educativo Eurotrivial, permitirá modernizar la apariencia del juego, incorporar las mejoras necesarias para que se convierta en un recurso educativo eficaz, y alinear su actualización con el marco de la acción Jean Monnet concedida.

Madrid, a fecha de firma,

LA DIRECTORA GENERAL DE COOPERACIÓN CON EL
ESTADO Y LA UNIÓN EUROPEA

Firmado digitalmente por: MENENDEZ ALVAREZ CRISTINA
Fecha: 2025.04.04 11:24