

EXPEDIENTE A/SUM-032503/2025 PARA LA “CONTRATACIÓN DE UNA APLICACIÓN DE REALIDAD VIRTUAL PARA EXTRACCIÓN SANGUÍNEA EN PACIENTES CON TEA PARA EL HOSPITAL GENERAL UNIVERSITARIO GREGORIO MARAÑÓN”.

MEMORIA ECONÓMICA

La Subdirección de Sistemas de Información es la encargada de la gestión de los sistemas de información del Hospital General Universitario Gregorio Marañón (en adelante HGUGM) y que estos estén alineados con la estrategia de Sistemas de Información del Servicio Madrileño de la Salud.

Estos trabajos conllevan una labor de planificación, coordinación, seguimiento y control mediante la aplicación de técnicas de gestión de proyectos y de gestión del cambio, para mantener de forma constante una visión detallada del progreso y avance de cada uno de los planes de acción e identificar y anticipar las posibles amenazas que puedan atentar a la consecución de los objetivos.

La rapidez en el desarrollo de las tecnologías de información y la reducción de los ciclos de vida de los productos origina que la información se convierta en un elemento clave para la gestión y prestación de servicios en el HGUGM.

El proyecto DEXTRACCIONES surge como respuesta a la necesidad identificada de reducir los altos niveles de ansiedad y estrés que generan estas intervenciones médicas rutinarias, tanto en los pacientes como en el personal sanitario, facilitando el procedimiento y mejorando la calidad de la atención.

Esta iniciativa pionera busca integrar tecnologías emergentes de realidad virtual con protocolos médicos especializados, contribuyendo al bienestar de los pacientes con TEA y mejorando la efectividad de los procedimientos de extracción sanguínea.

Con este escenario el HGUGM propone la contratación del servicio, mediante procedimiento abierto simplificado abreviado, denominado **“CONTRATACIÓN DE UNA APLICACIÓN DE REALIDAD VIRTUAL PARA EXTRACCIÓN SANGUÍNEA EN PACIENTES CON TEA PARA EL HOSPITAL GENERAL UNIVERSITARIO GREGORIO MARAÑÓN”**, en las condiciones que se especifican en el Pliego de Prescripciones Técnicas.

La tramitación del expediente se realizará con cargo a la partida 62600. El presupuesto total máximo autorizado para la contratación del servicio asciende a un importe total de 30.000 €, IVA incluido (21%), siendo el plazo de ejecución por un total de 3 meses, desde la firma de contrato.

<u>Anualidad</u>	<u>Base Imponible</u>	<u>IVA (21%)</u>	<u>Importe Total</u>
2025	24.793,39 €	5.206,61 €	30.000,00 €
TOTAL	24.793,39 €	5.206,61 €	30.000,00 €

ESTIMACIÓN DE COSTES

La estimación de costes se realiza en un modelo de que sigue la siguiente tabla:

Concepto	% sobre base imponible	Importe (€ sin IVA)	Importe (€ con IVA)
Suministro de 2 gafas de realidad virtual profesionales	20%	4.958,68 €	6.000,00 €
Armario de carga y almacenamiento seguro (con capacidad para gafas y accesorios, gestión de carga segura, cerradura)	10%	2.479,34 €	3.000,00 €
Elementos de higienización y uso compartido	5%	1.239,67 €	1.500,00 €
Aplicación de realidad virtual con escenarios temáticos	55%	13.636,36 €	16.500,00 €
Instalación, formación básica y garantía técnica	10%	2.479,34 €	3.000,00 €
TOTAL	100%	24.793,39 €	30.000,00 €

TIPO DE PROCEDIMIENTO

Basándonos en el valor estimado para esta contratación, y siguiendo en todo caso, para su cálculo, lo estipulado en el art. 101 de la LCSP 9/2017, se considera más adecuado elegir el Procedimiento Abierto Simplificado Abreviado con pluralidad de criterios.

Al objeto de promover la libre concurrencia y publicidad en el ámbito de la contratación pública, pudiendo por lo tanto cualquier interesado presentar una proposición y quedando excluida toda negociación con los licitadores de los términos del contrato, art. 156 de la LCSP 9/2017.

El plazo de ejecución del contrato será de 3 meses, a contar desde el día siguiente a la firma del contrato.

MODIFICACIONES

No.

REVISIÓN DE PRECIOS No se admite en este contrato revisión de precios.

Madrid, 3 de septiembre de 2025
El Jefe de Servicio de Sistemas de Información

Fdo.: Victor Cuadrado Martinez