

MEMORIA COMPARATIVA DE LOS PRESUPUESTOS DE CONTRATACIÓN DEL CONTRATO TITULADO “CREACIÓN, PUESTA EN MARCHA Y DESARROLLO DE UNA LIGA INTERMUNICIPAL DE MINECRAFT EN LA COMUNIDAD DE MADRID” Y EL CONTRATO “PUESTA EN MARCHA Y DESARROLLO DE LA II EDICIÓN DE LA LIGA INTERMUNICIPAL DE MINECRAFT EN LA COMUNIDAD DE MADRID”

1. OBJETO

El objeto del presente documento es justificar las variaciones que se han producido en cuanto al precio, entre el contrato de servicios que se llevó a cabo durante el curso escolar 2024-2025 y el que se pretende licitar con el presente expediente de contratación, analizando los factores económicos que intervienen en los cambios.

Mediante la elaboración de esta memoria comparativa se cumple con lo dispuesto en el criterio segundo de la Circular de 17 de enero de 2020, del Director General de Patrimonio y Contratación, por la que se establecen criterios de homogeneización de la actividad contractual de la Comunidad de Madrid.

2. ESTUDIO COMPARATIVO

Conforme al estudio económico realizado para cubrir los servicios necesarios para llevar a cabo la II edición de la Liga intermunicipal de Minecraft en la Comunidad de Madrid, mediante la licitación de un contrato de servicios, se observa una variación negativa de un 5,57%, con respecto al importe de la licitación anterior, realizada en el año 2024.

Cuadro comparativo de costes económicos:

Concepto	I Edición (2024-2025)	II Edición (2026)	Variación (€)	Variación (%)
Presupuesto base (sin IVA)	80.000,26 €	75.546,24 €	-4.454,02 €	-5,57%
IVA (21%)	16.800,05 €	15.864,71 €	-935,34 €	-5,57%
Presupuesto total (con IVA)	96.800,31 €	91.410,95 €	-5.389,36 €	-5,57%
Gastos de personal	71.428,80 €	67.452,00 €	-3.976,80 €	-5,57%
Gastos generales	4.285,73 €	4.047,12 €	-238,61 €	-5,57%
Beneficio industrial	4.285,73 €	4.047,12 €	-238,61 €	-5,57%
Total contrato sin IVA	80.000,26 €	75.546,24 €	-4.454,02 €	-5,57%

Justificación de la variación:

La reducción del presupuesto total de la II edición respecto a la I edición (de 96.800,31 € a 91.410,95 €, es decir, un 5,57% menos) se explica principalmente por un factor:


1. Ajuste de costes salariales y perfiles profesionales: Aunque se mantienen perfiles y tareas similares en ambas ediciones, en la II edición se han actualizado los estudios de mercado (Michael Page 2026 vs. 2023), lo que ha permitido ajustar los costes de personal a la baja. Además, la estructura de costes indirectos y beneficio industrial se mantiene en un 6%, pero aplicada sobre una base imponible menor.

En resumen, la variación se justifica por la actualización de los estudios de mercado, manteniendo la calidad y el alcance de las actividades previstas para la Liga Minecraft.

De acuerdo a lo expuesto en el presente informe, así como el detalle que se ofrece en la memoria explicativa de la determinación del precio (memoria económica), el presupuesto así elaborado asegura la ejecución de todas las prestaciones que se contemplan, a la vez que resulta de interés a las empresas del Sector, favoreciendo, de este modo, la concurrencia durante la licitación y evitando que se pueda quedar desierto, todo ello conforme a los principios de austeridad y contención del gasto público.

Madrid, a fecha de la firma

EL DIRECTOR DE ESTRATEGIA DIGITAL

Firmado digitalmente por: IGNACIO JULEN AZORIN GONZALEZ - 
Fecha: 2025.10.08 10:28