



Dirección General de Formación
CONSEJERÍA DE ECONOMÍA,
HACIENDA Y EMPLEO



LICITACIÓN 2026-28 CIFP JOSE LUIS GARCIA EXP.: C-241A/019-25 (A/SER-050382/2025)

Este documento se ha obtenido directamente del original que contenía la firma auténtica y, para evitar el acceso a datos personales protegidos, se ha ocultado el código que permitiría comprobar el original

EMPRESA	Formación complementaria (1 p. por curso de al menos 10 horas) (Máx. 4 p)	Experiencia profesional en la especialidad (1 año 4 p. / 2 años 7 p)	Total criterios cuantificables juicio de valor
UTE FEI-CEO	4,00	5,71	9,71
CORE NETWORKS	3,50	7,00	10,50

El jefe de estudios del CIFP JOSE LUIS GARCIA

ALONSO ASENJO
ROBERTO -

Firmado digitalmente por
ALONSO ASENJO ROBERTO -

Fecha: 2026.04.10 10:11:50
+02'00'

Fdo.Roberto Alonso Asenjo

LICITACIÓN 2026-28 CIFP JOSE LUIS GARCÍ
EXP.: C-241A/019-25 (A/SER-050382/2025)

EMPRESA:	UTE FORMACION Y EDUCACIÓN INTEGRAL (FEI)-CENTRO DE ENSEÑANZA OCUPACIONAL (CEO)
-----------------	---------------------------------------------------------------------------------------

Equipo Docente (media de las especialidades) (Máx. 11 p.):	Formación complementaria (1 p. por curso de al menos 10 horas) (Máx. 4 p)	Experiencia profesional en la especialidad (1 año 4 p. / 2 años 7 p)	TOTAL
Iluminación 3D, sombreado composición y renderización en Autodesk Maya.	4	4	8,00
Herramientas de video y Animación con photoshop y After Effects	4	7	11,00
Corrección de color con Davinci Resolve	4	7	11,00
Concept Art para videojuegos	4	7	11,00
Creación avanzada de efectos visuales en animación 3D	4	4	8,00
Diseño de personajes para producciones de animación y videojuegos	4	7	11,00
Diseño de objetos y Entornos para producciones de animación y videojuegos	4	7	11,00
Fundamentos y técnicas de modelado en animación 3D	4	4	8,00
Texturización para modelos 3D	4	4	8,00
Animación de personajes 3D aplicada al Character Animation	4	4	8,00
Rigging de Personajes 3D para Producciones Audiovisuales Videojuegos	4	4	8,00
Desarrollo de productos audiovisuales multimedia interactivos	4	7	11,00
Postproducción con Nuke	4	7	11,00
Creación de videojuegos con Unreal Engine	4	7	11,00
Total media de las especialidades	4,00	5,71	

Observaciones:		
PUNTUACIÓN TOTAL:	9,71	

El jefe de estudios del CIFP JOSE LUIS GARCÍ

ALONSO ASENJO
ROBERTO -

Firmado digitalmente por
ALONSO ASENJO ROBERTO
Fecha: 2026.04.10 10:14:08
+02'00'

Fdo.Roberto Alonso Asenjo

LICITACIÓN 2026-28 CIFP JOSE LUIS GARCI
EXP.: C-241A/019-25 (A/SER-050382/2025)

EMPRESA: CORE NETWORKS

Equipo Docente (media de las especialidades) (Máx. 11 p.):	Formación complementaria (1 p. por curso de al menos 10 horas) (Máx. 4 p)	Experiencia profesional en la especialidad (1 año 4 p. / 2 años 7 p)	TOTAL
Iluminación 3D, sombreado composición y renderización en Autodesk Maya.	3	7	10,00
Herramientas de video y Animación con photoshop y After Effects	3	7	10,00
Corrección de color con Davinci Resolve	4	7	11,00
Concept Art para videojuegos	4	7	11,00
Creación avanzada de efectos visuales en animación 3D	4	7	11,00
Diseño de personajes para producciones de animación y videojuegos	4	7	11,00
Diseño de objetos y Entornos para producciones de animación y videojuegos	4	7	11,00
Fundamentos y técnicas de modelado en animación 3D	3	7	10,00
Texturización para modelos 3D	3	7	10,00
Animación de personajes 3D aplicada al Character Animation	4	7	11,00
Rigging de Personajes 3D para Producciones Audiovisuales Videojuegos	2	7	9,00
Desarrollo de productos audiovisuales multimedia interactivos	4	7	11,00
Postproducción con Nuke	3	7	10,00
Creación de videojuegos con Unreal Engine	4	7	11,00
Total media de las especialidades	3,50	7,00	

Observaciones:

PUNTUACIÓN TOTAL:

10,50

El jefe de estudios del CIFP JOSE LUIS GARCI

ALONSO ASENJO
 ROBERTO

Firmado digitalmente por
 ALONSO ASENJO
 ROBERTO
 Fecha: 2025.04.10
 10:13:41 +02'00'

Fdo. Roberto Alonso Asenjo